

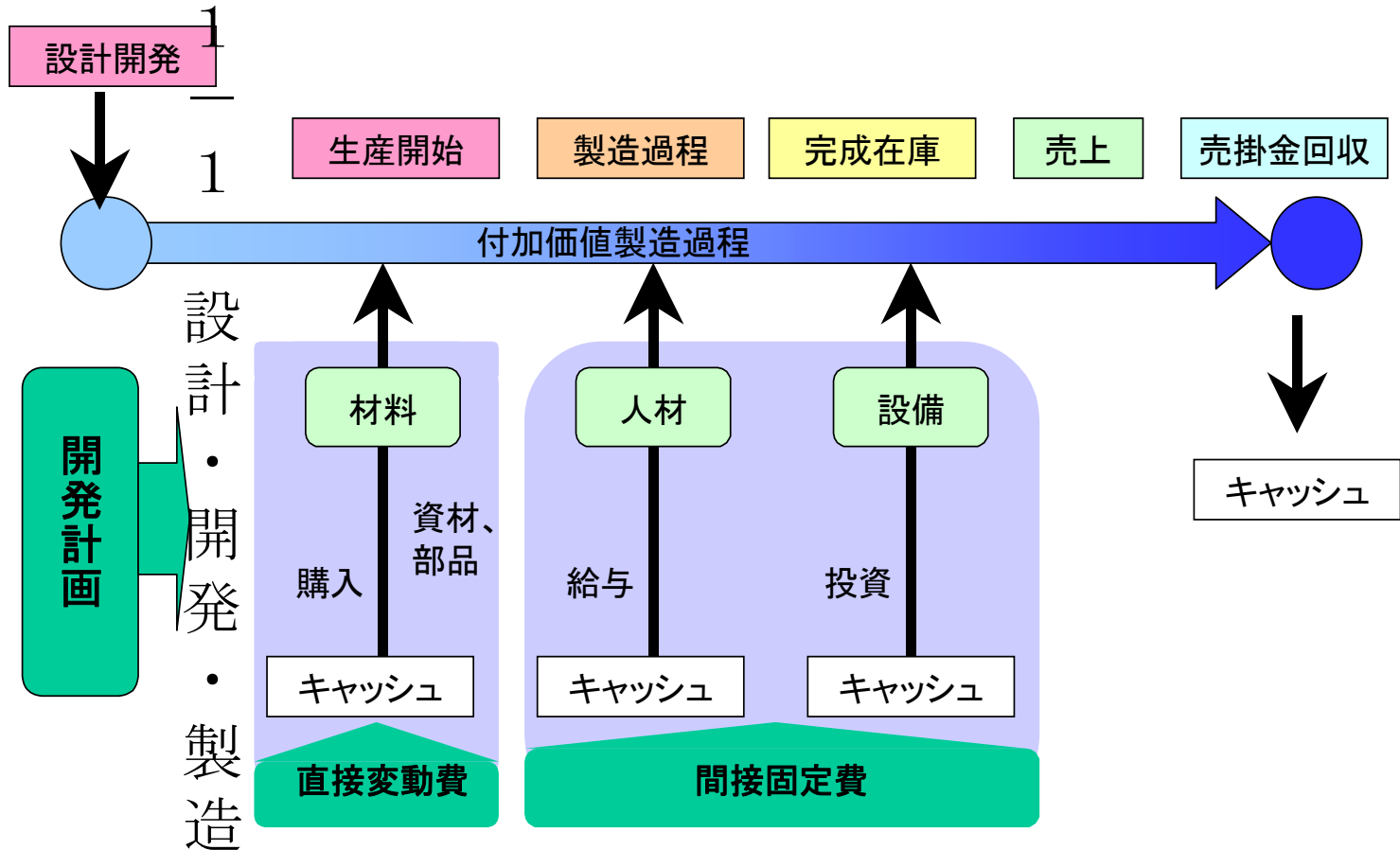
# 第一回PSLXフォーラム

— PSLX勧告候補仕様発表会 —

PSLX副代表  
ランドデザイン分科会長 山田太郎

# 設計・開発・製造プロセスとキャッシュとの関係

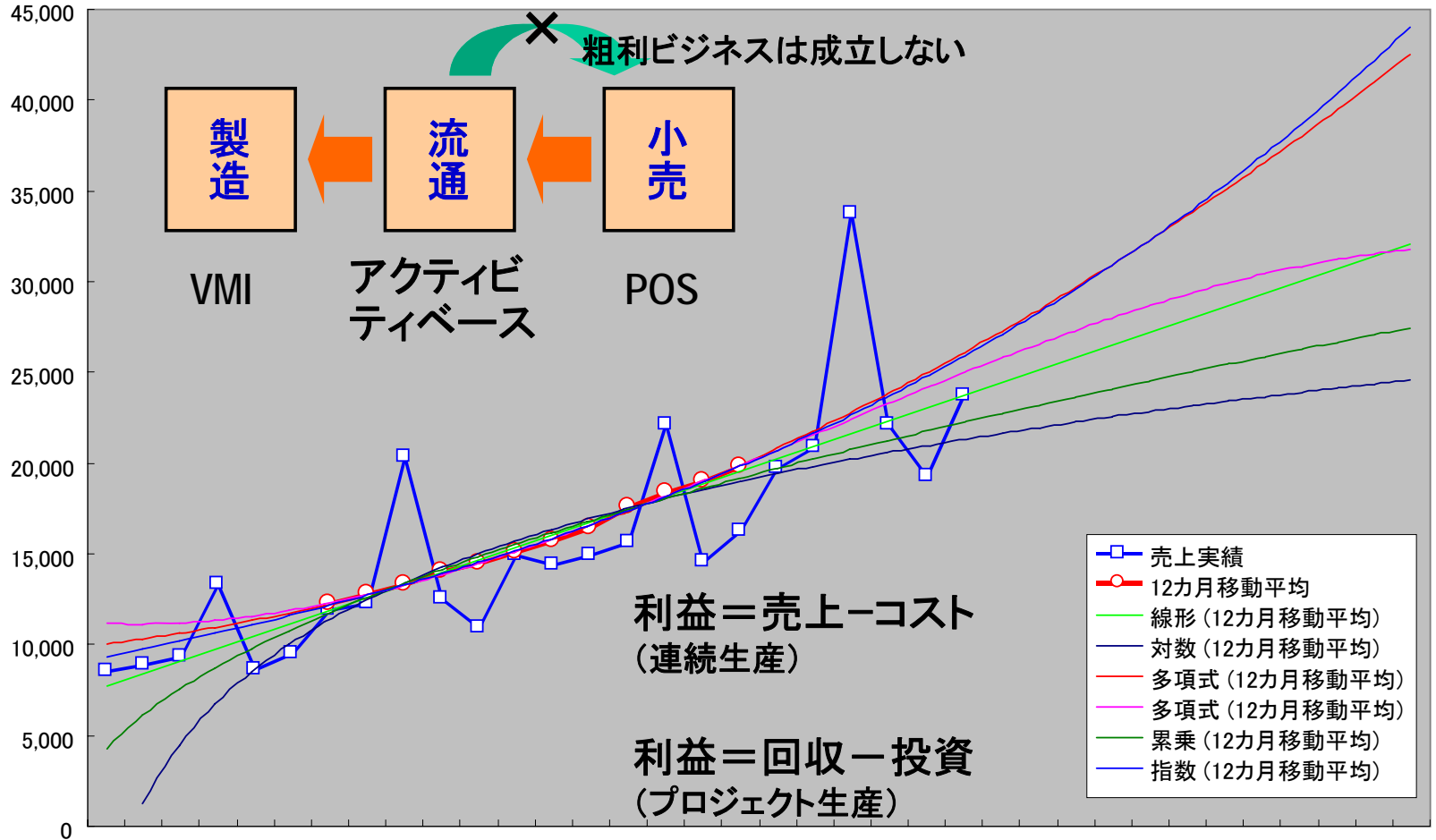
図



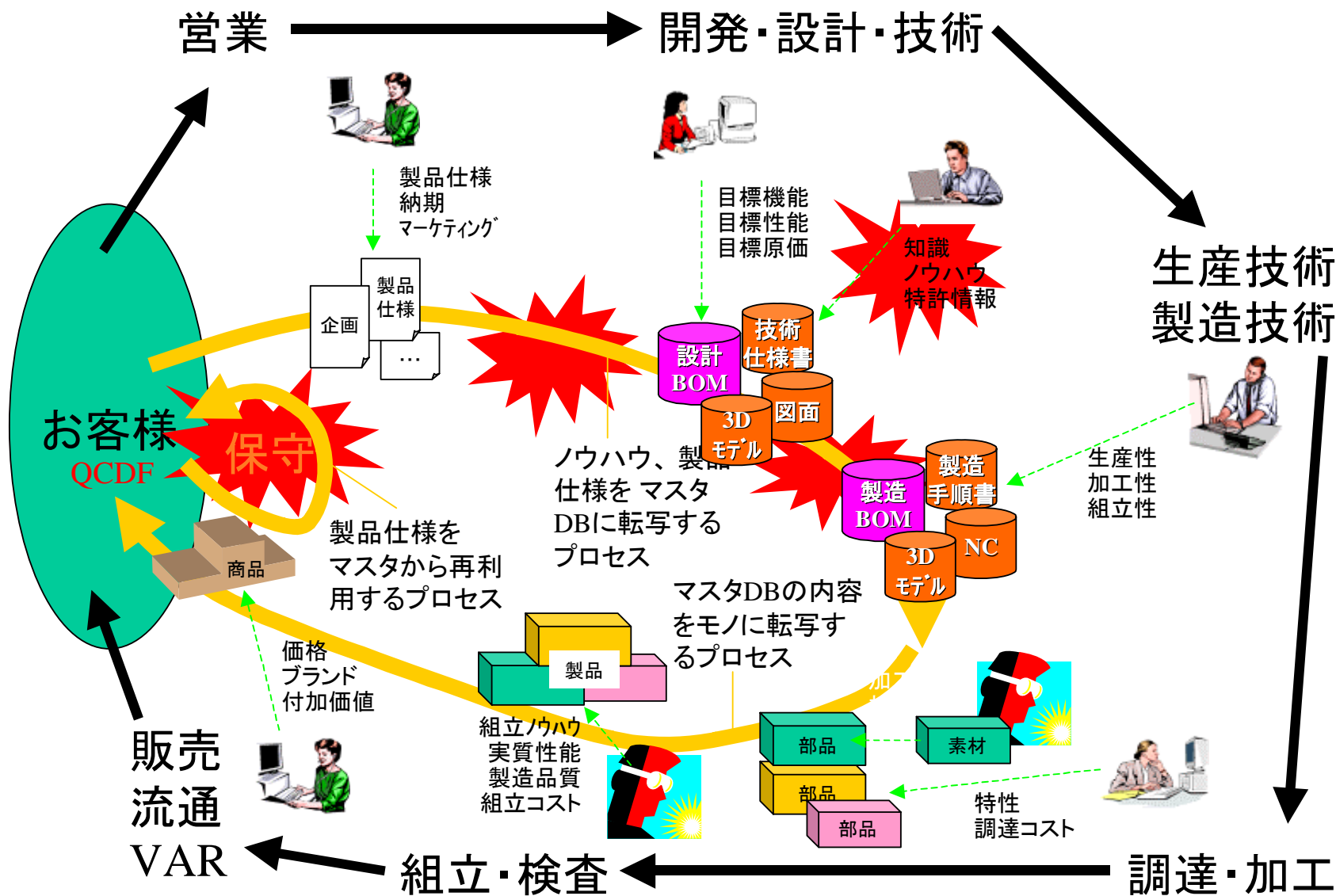
どこで儲けるの？(開発計画で勝負するか、製造のスピードで勝負するか売上で勝負するか)

プロセス

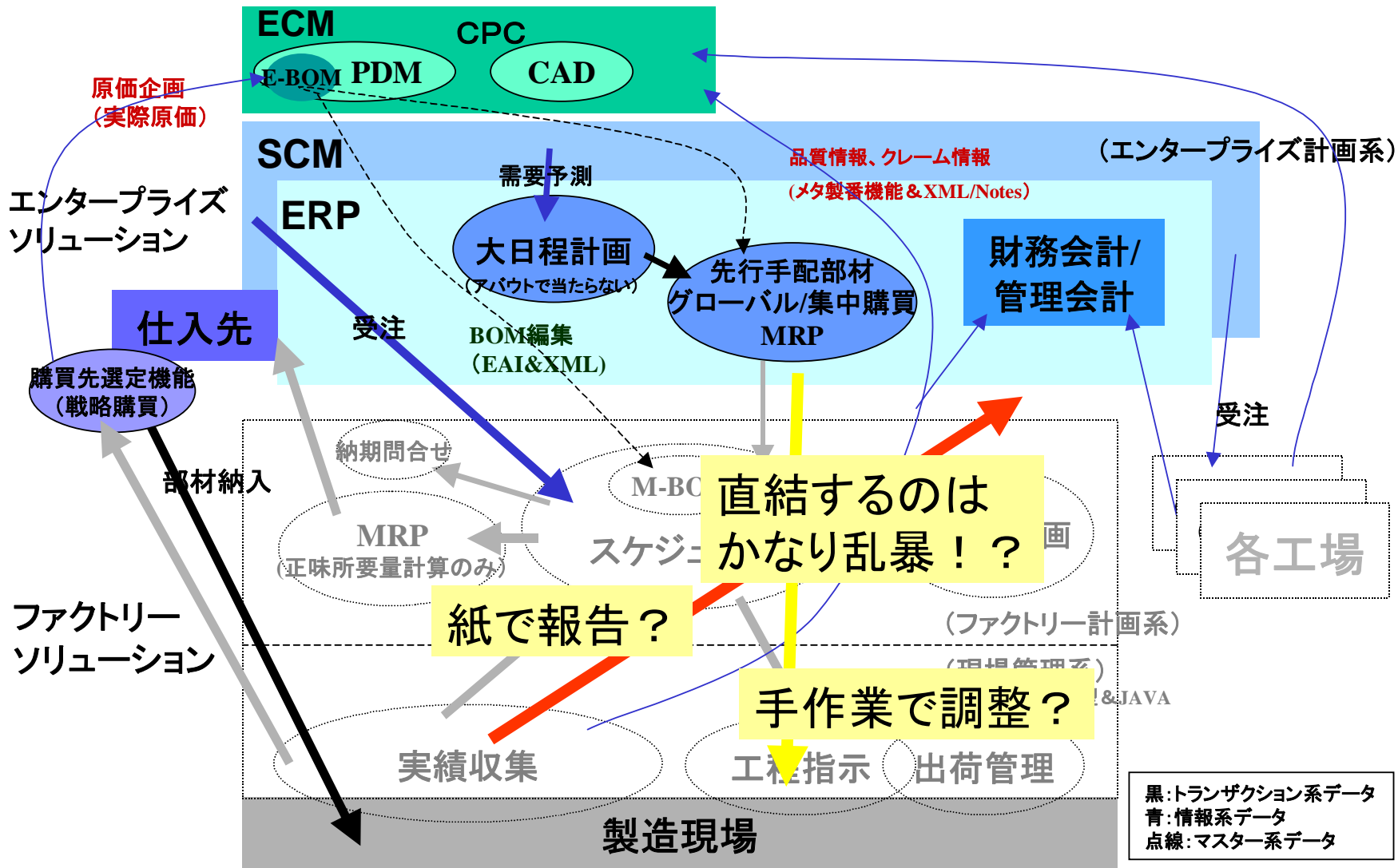
# ますますはずれる需要予測／激しい生産変動



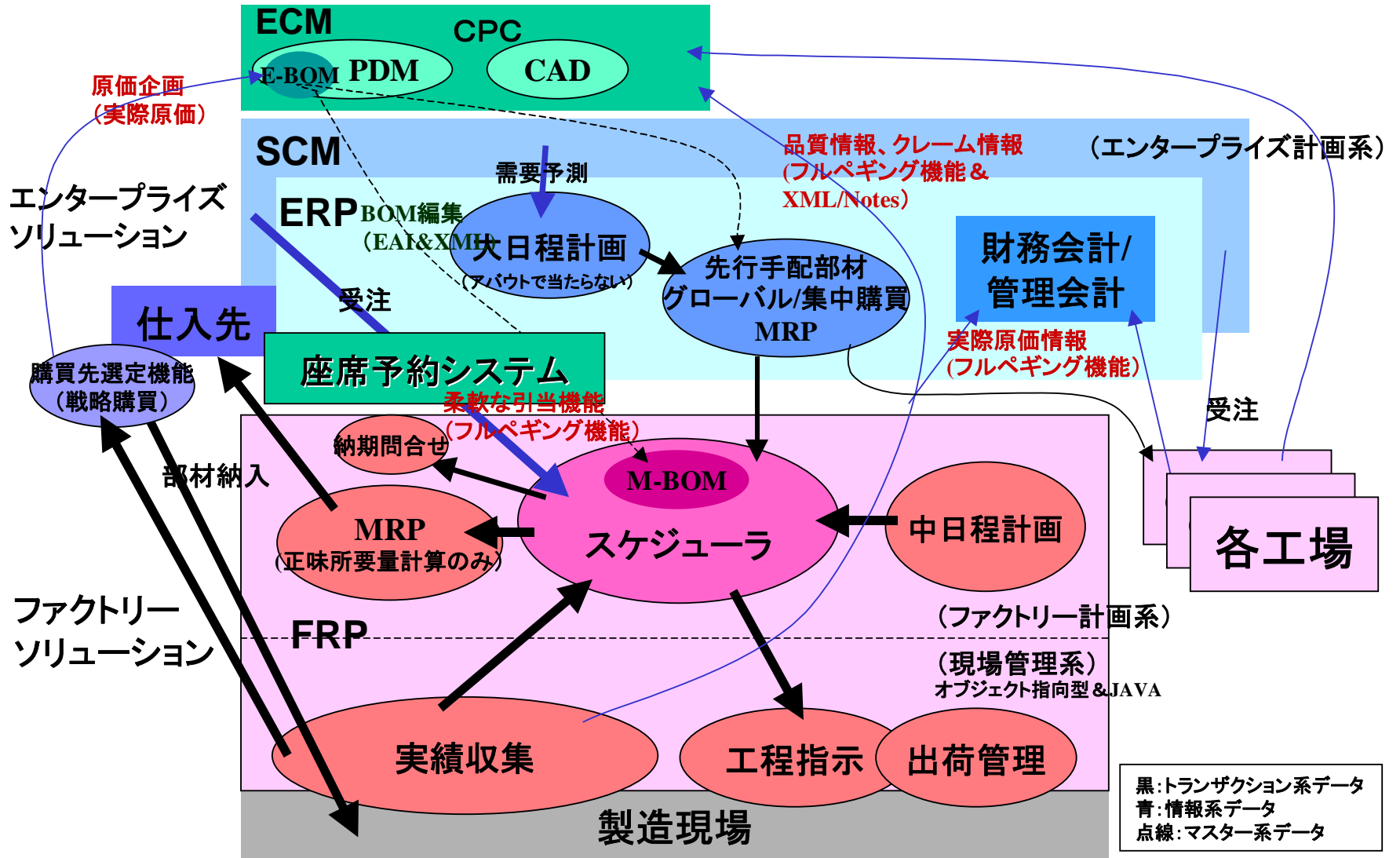
# 製品競争力を高めるシステム



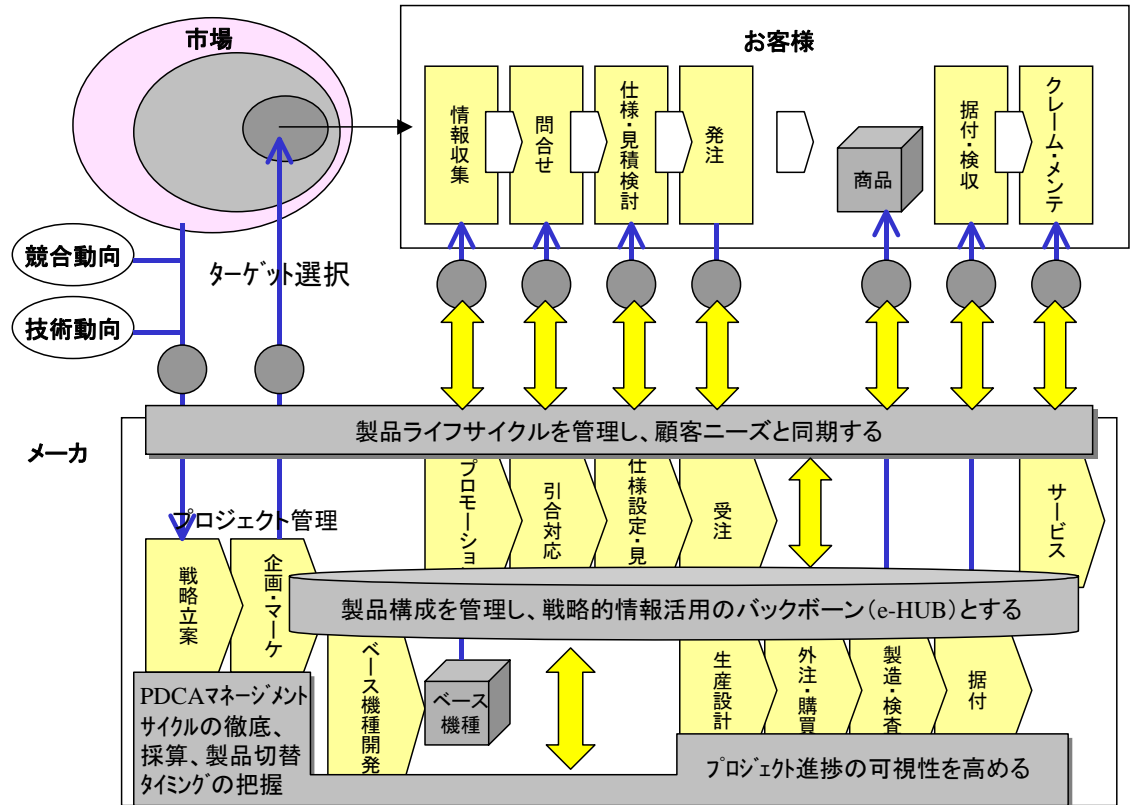
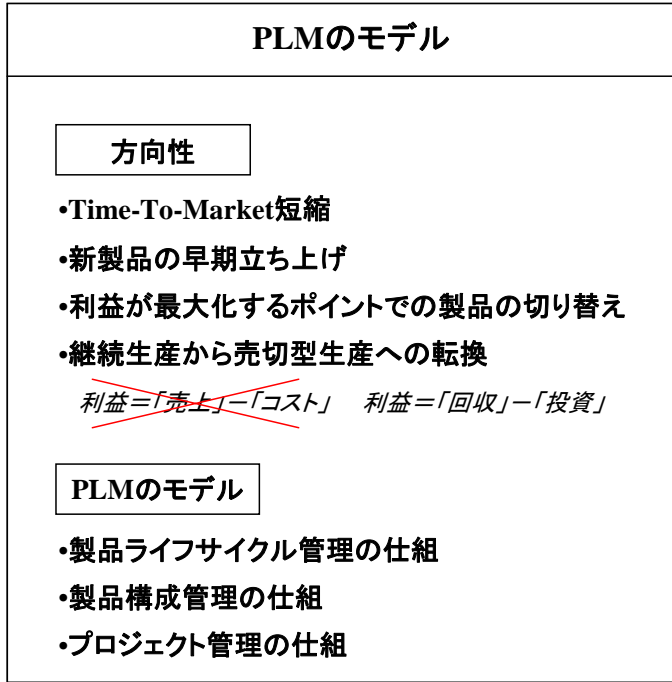
# モデルの問題



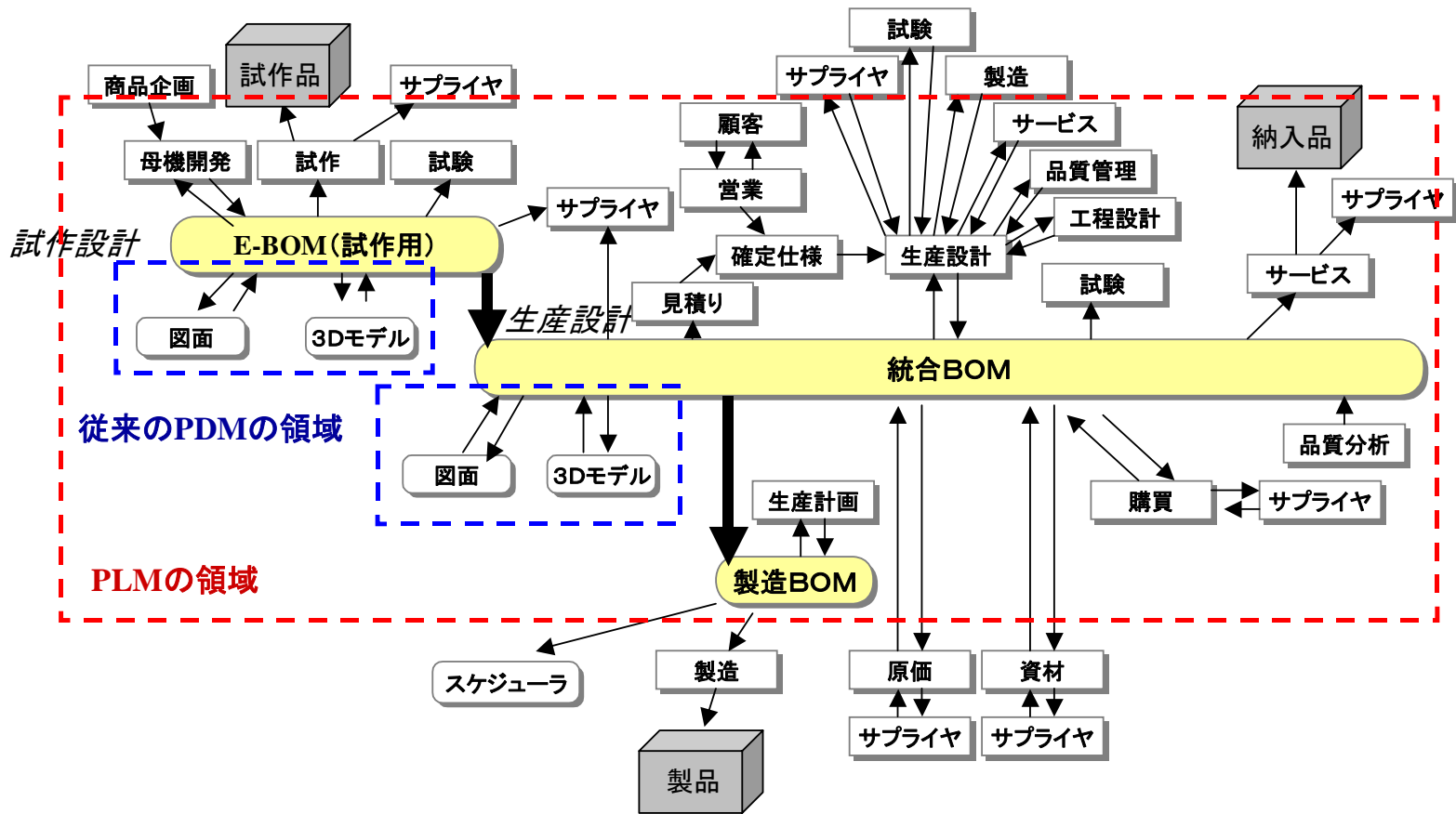
# モデルの実装—新しい生産管理



# 製品ライフサイクルの短期化に対応するモデル

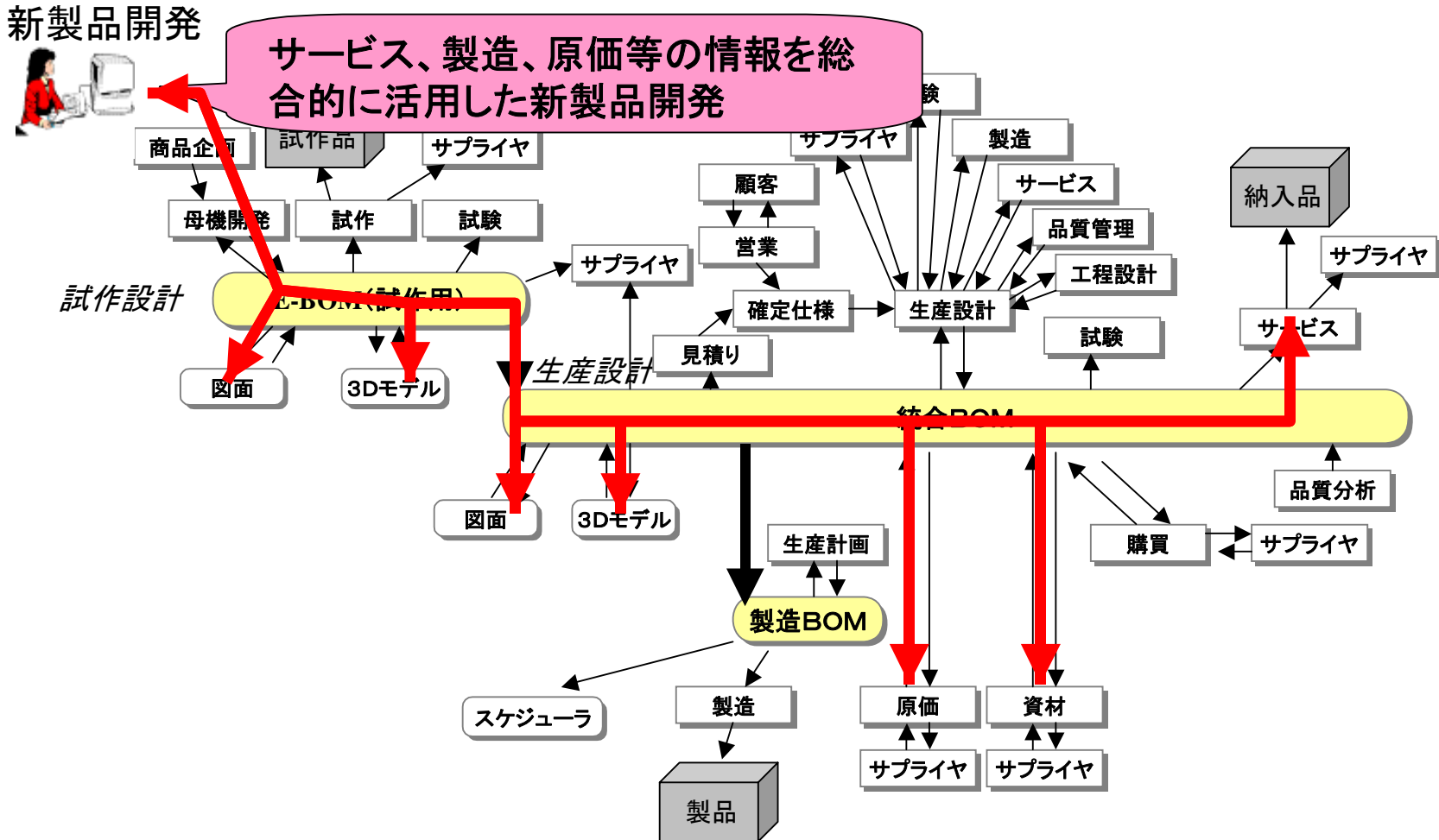


# 統合BOMを背景としたライフサイクル管理の仕組

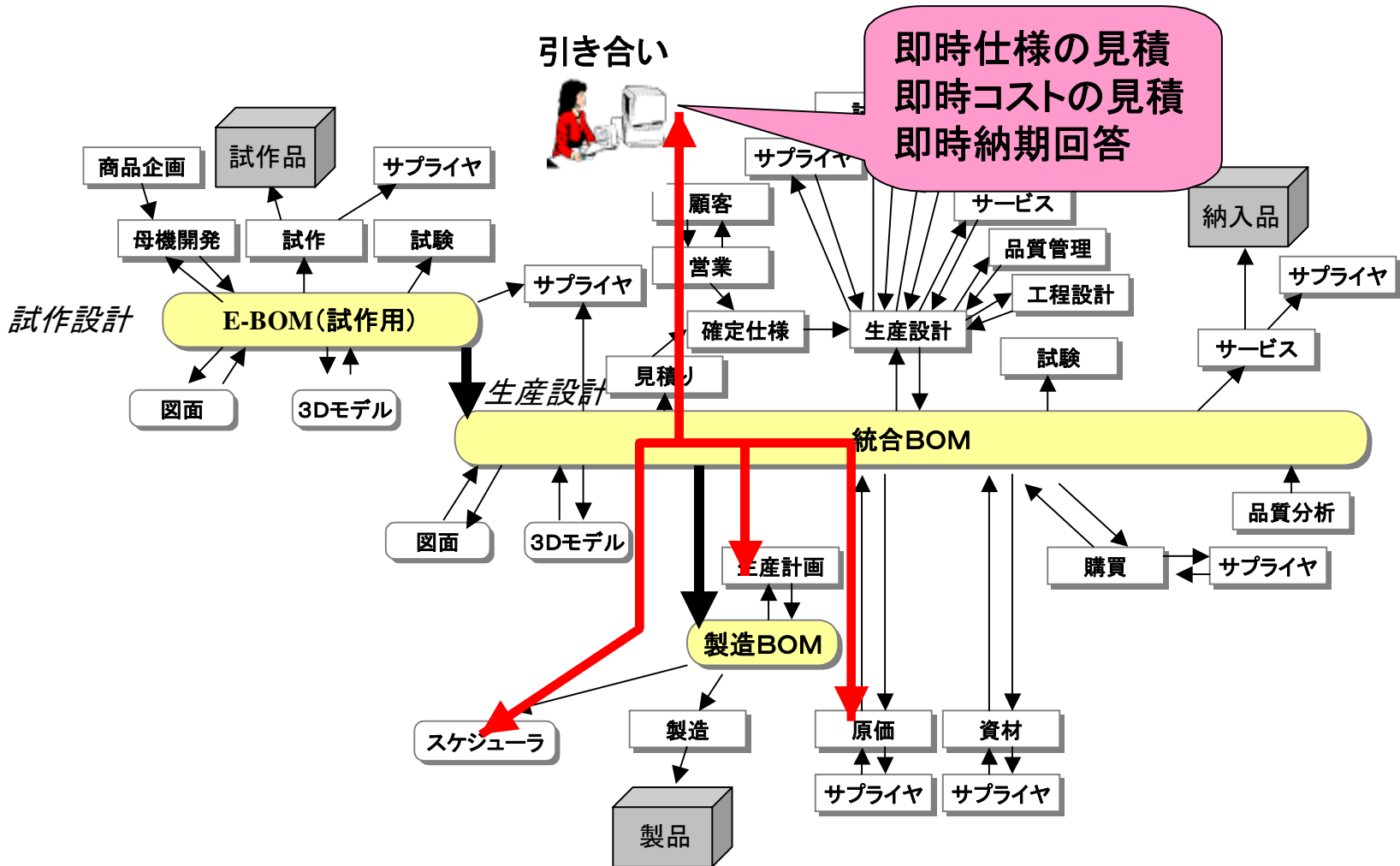




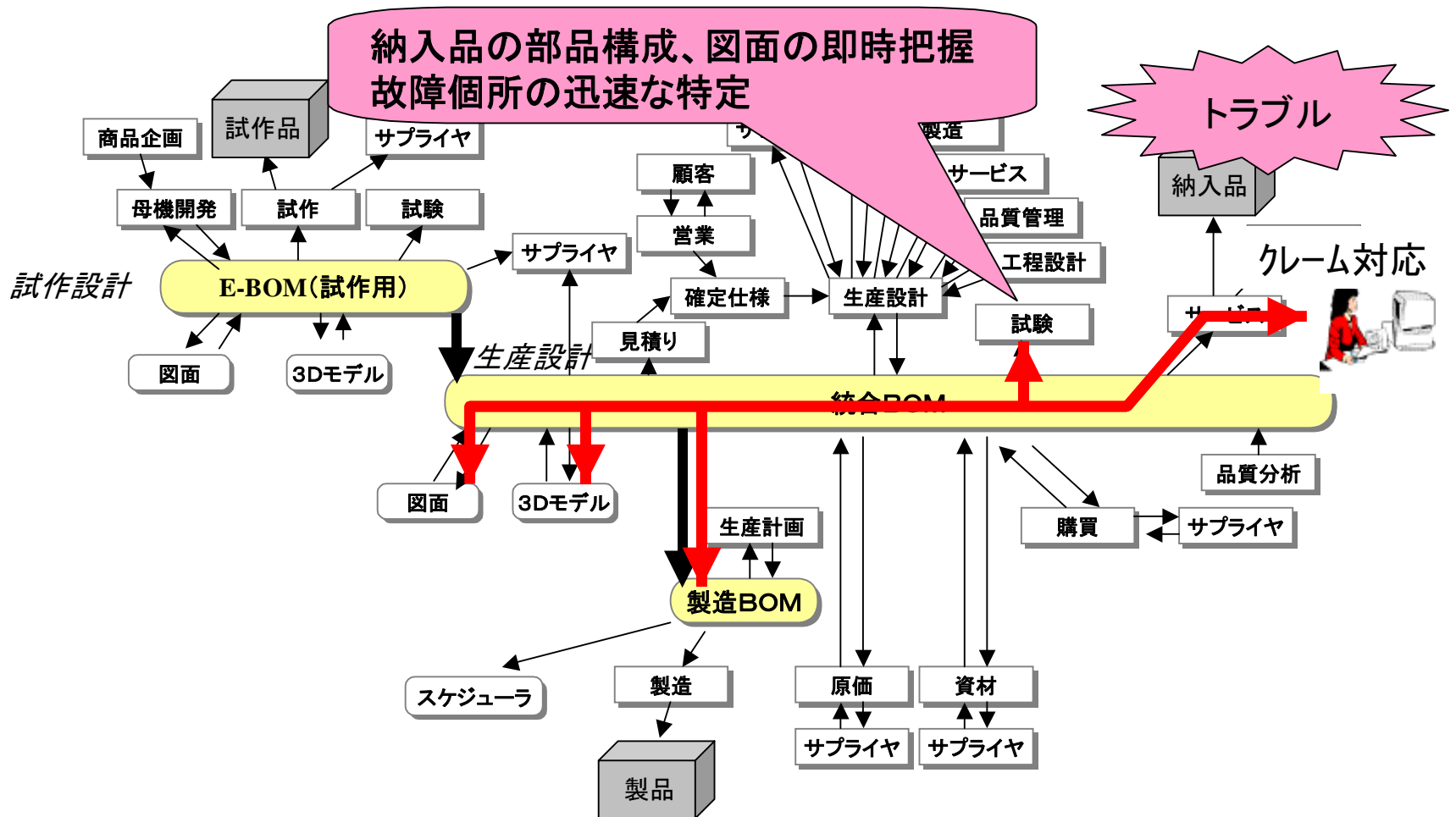
# 統合BOMを背景としたライフサイクル管理の仕組み (2)



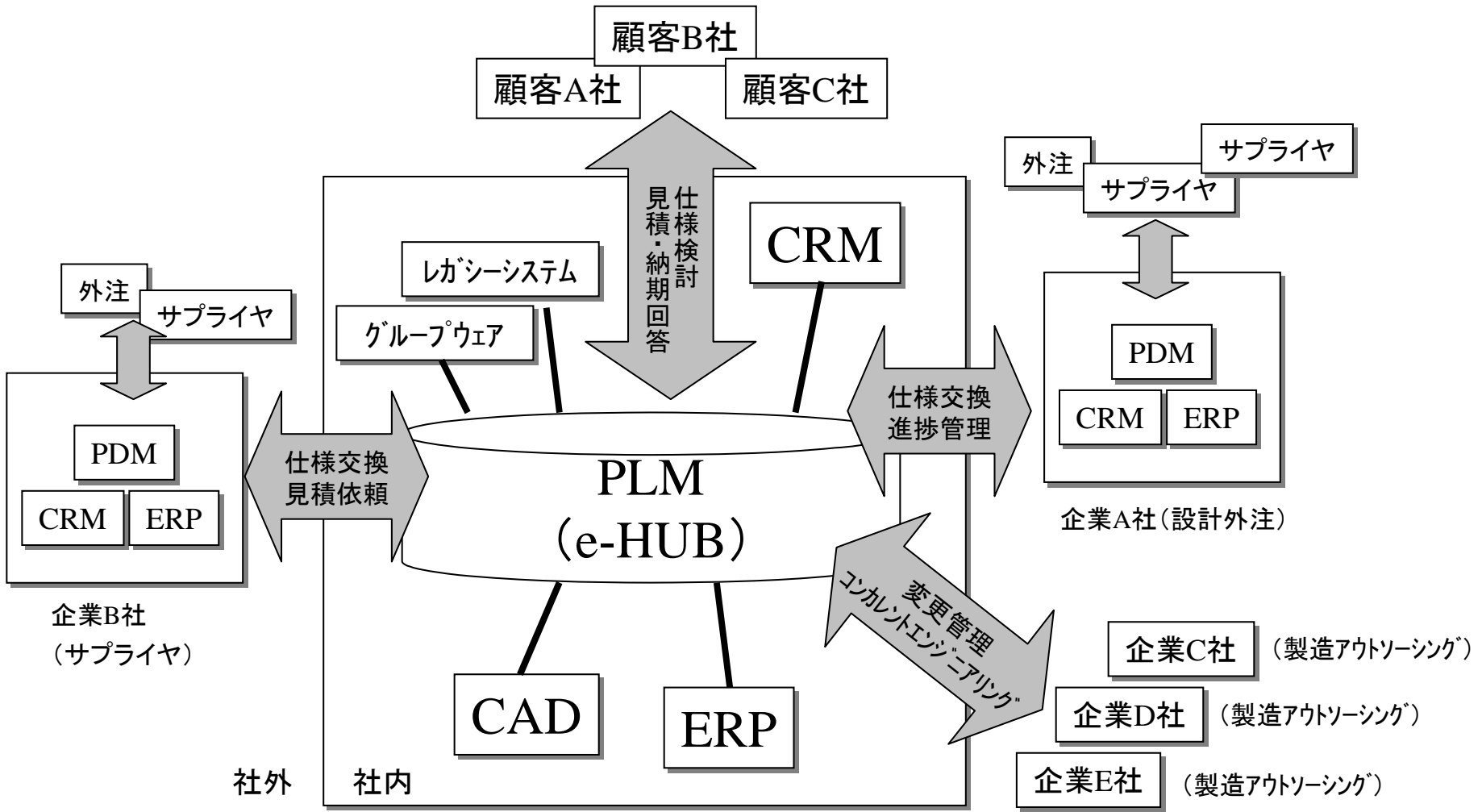
# 統合BOMを背景としたライフサイクル管理の仕組み (3)



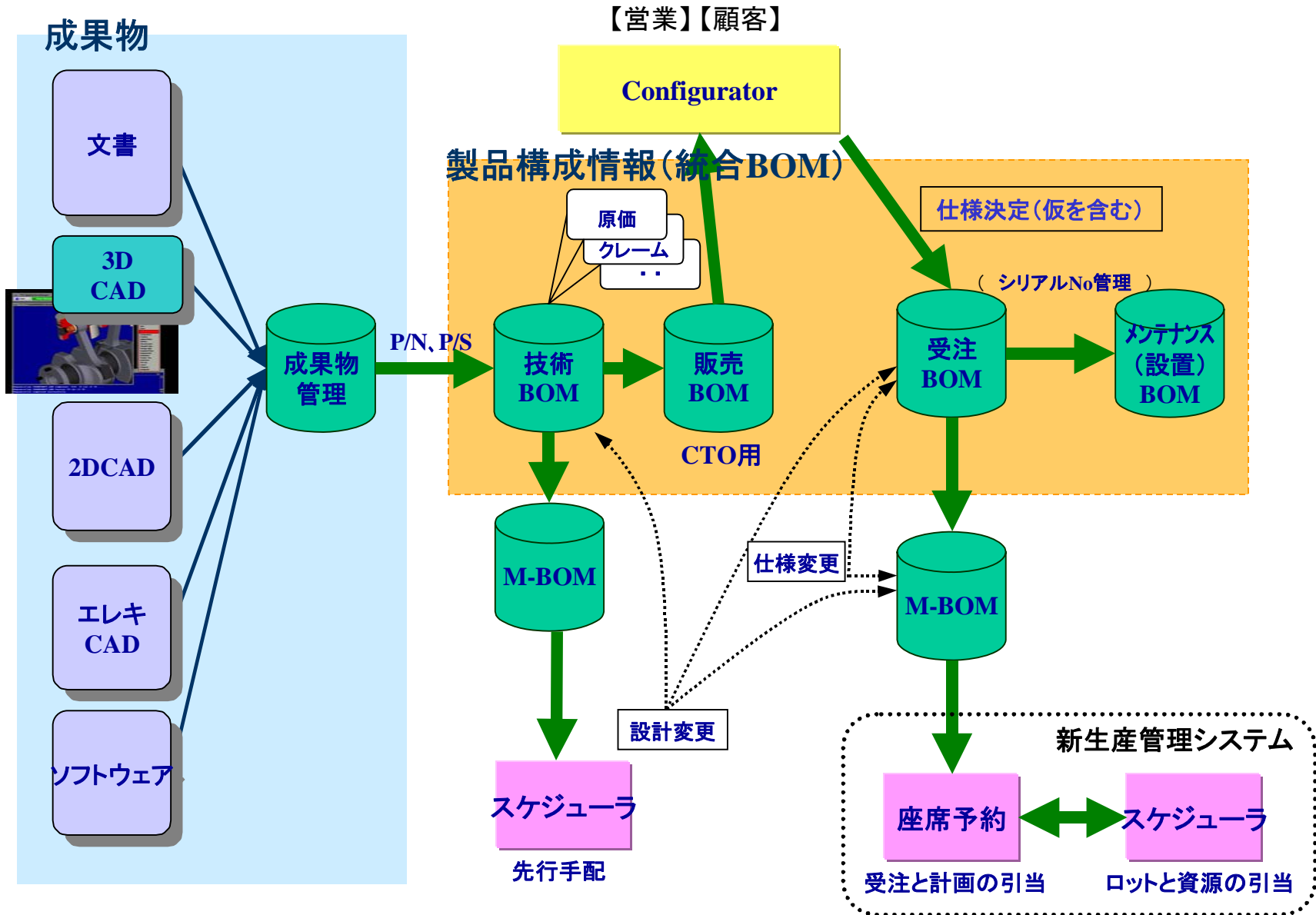
# 統合BOMを背景としたライフサイクル管理の仕組み（4）



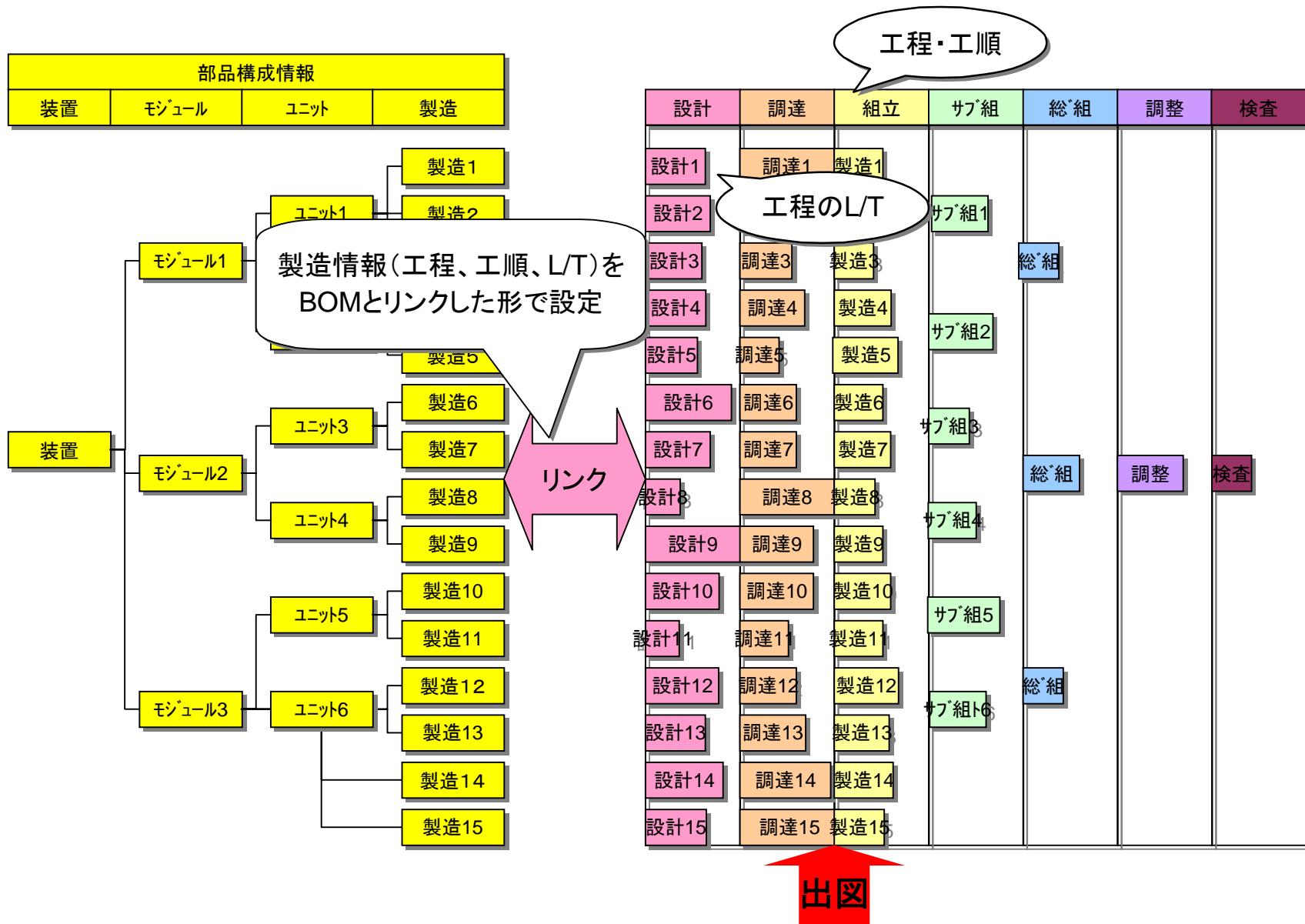
# 結合BOMからE-HUBへ



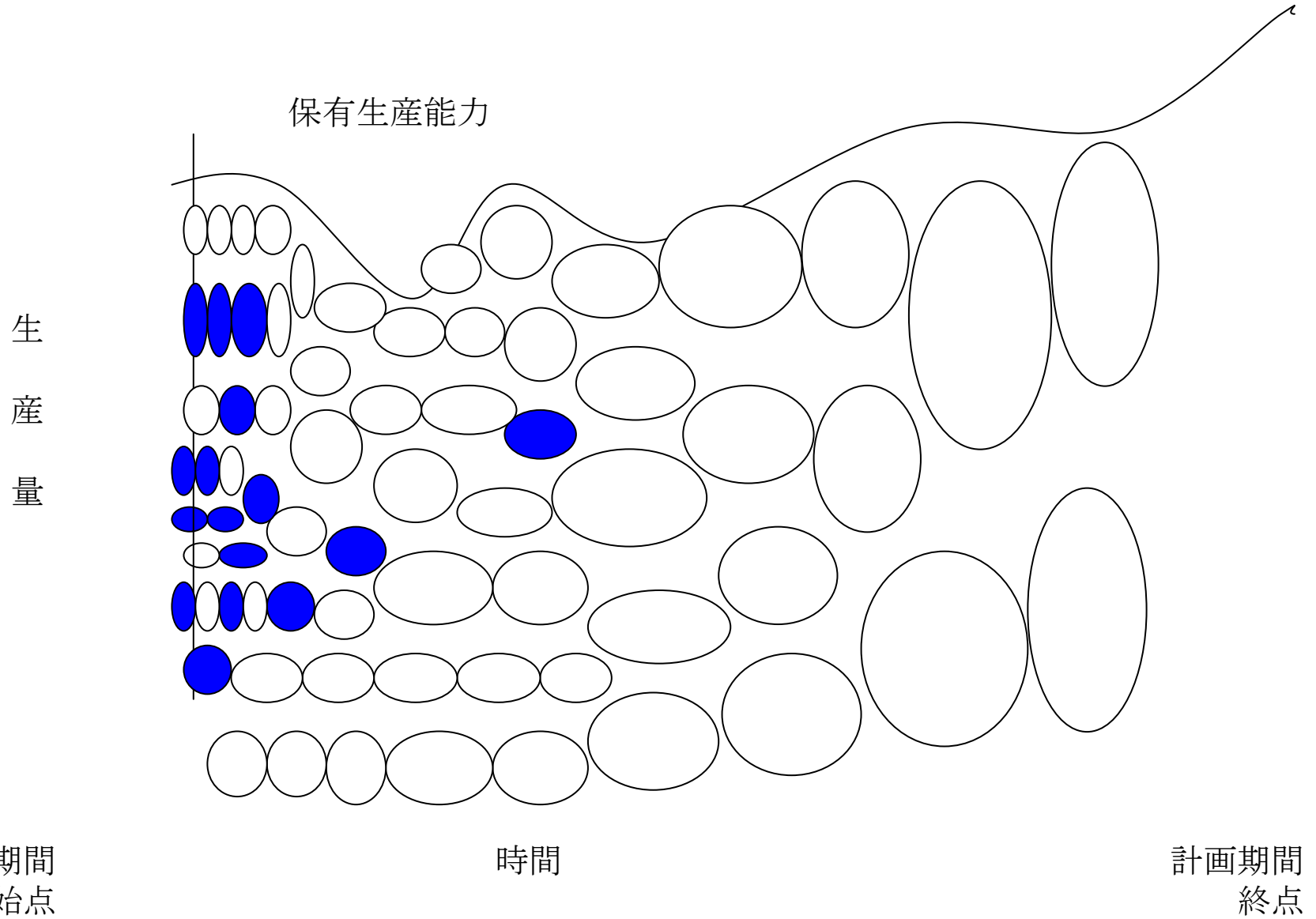
# 統合BOMとコンフィギュレーターの展開



# さみだれ生産と日程計画とBOMのリンク

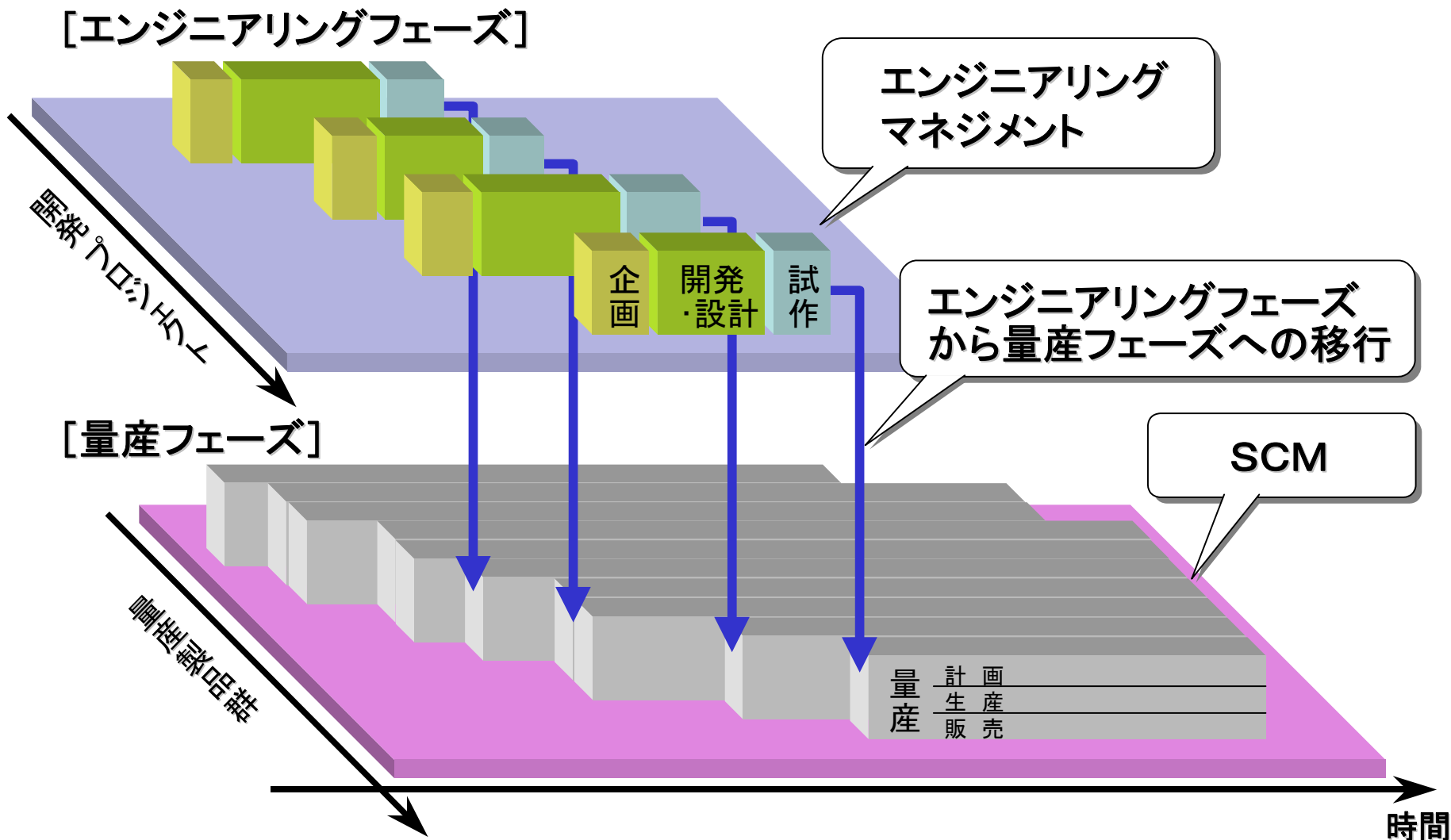


# ローリング計画



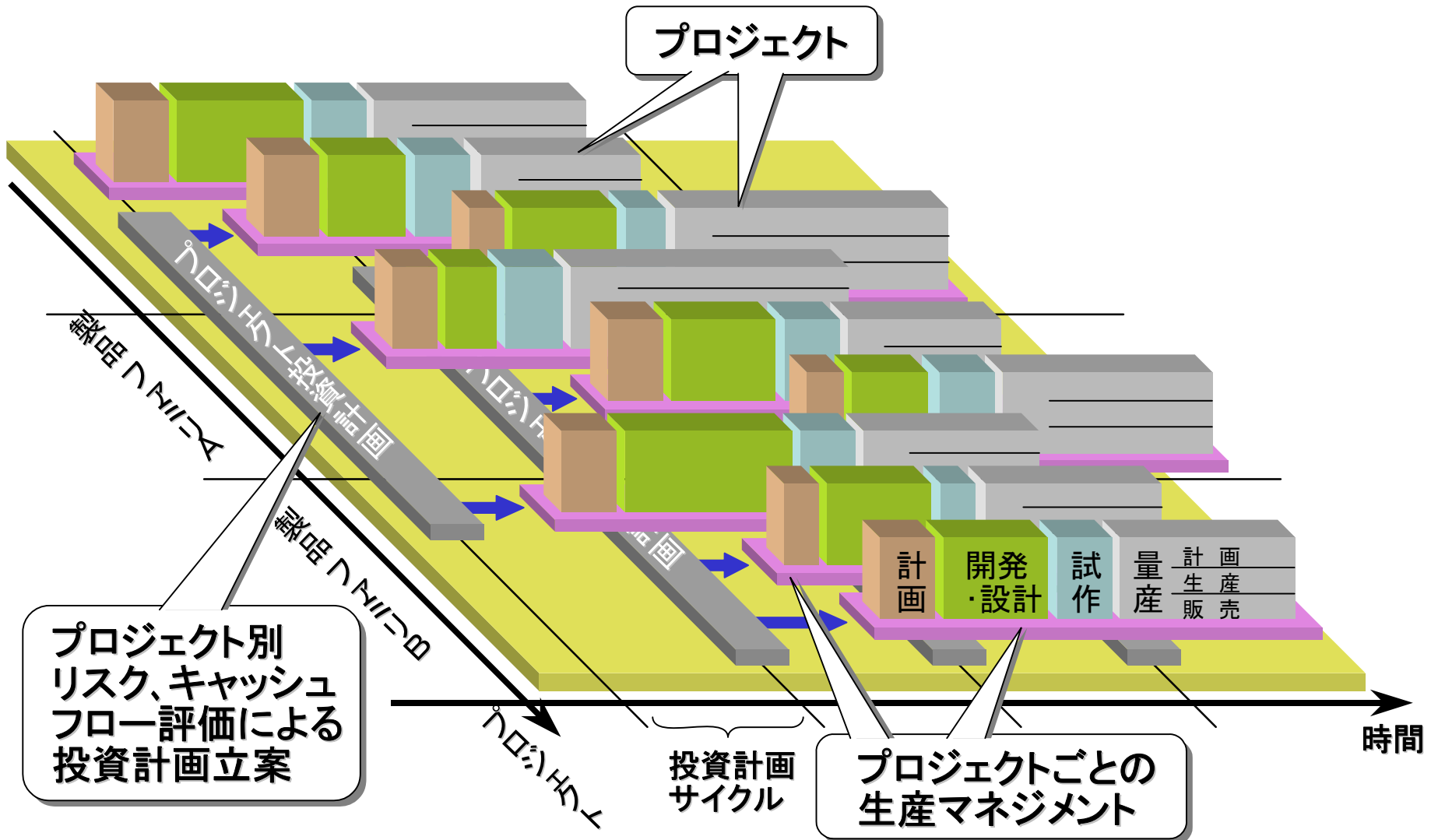
塗りつぶしは製造番号に共通部分を持つ生産オーダー群を表す。

# 量産型生産マネジメント

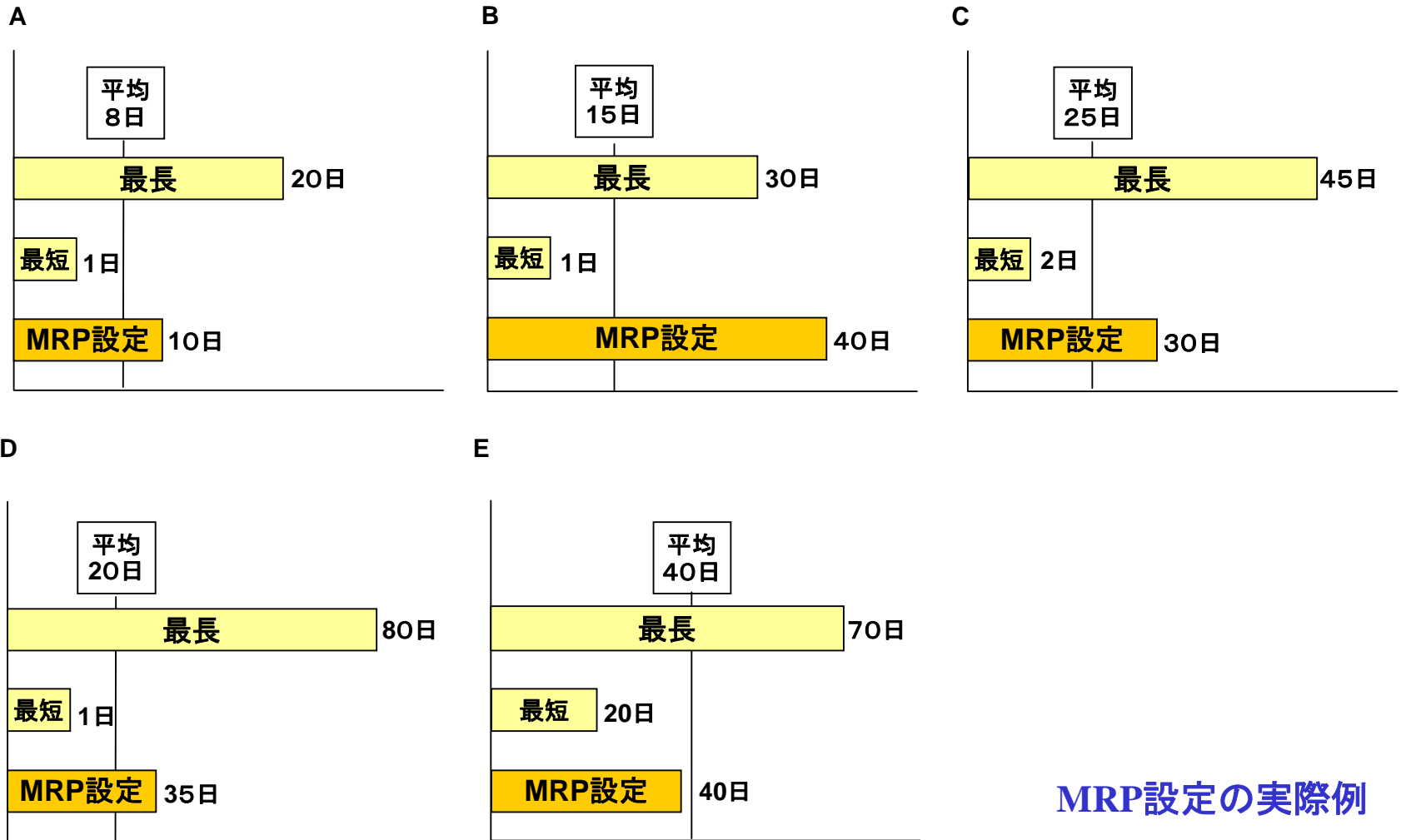




# プロジェクト型生産マネジメント

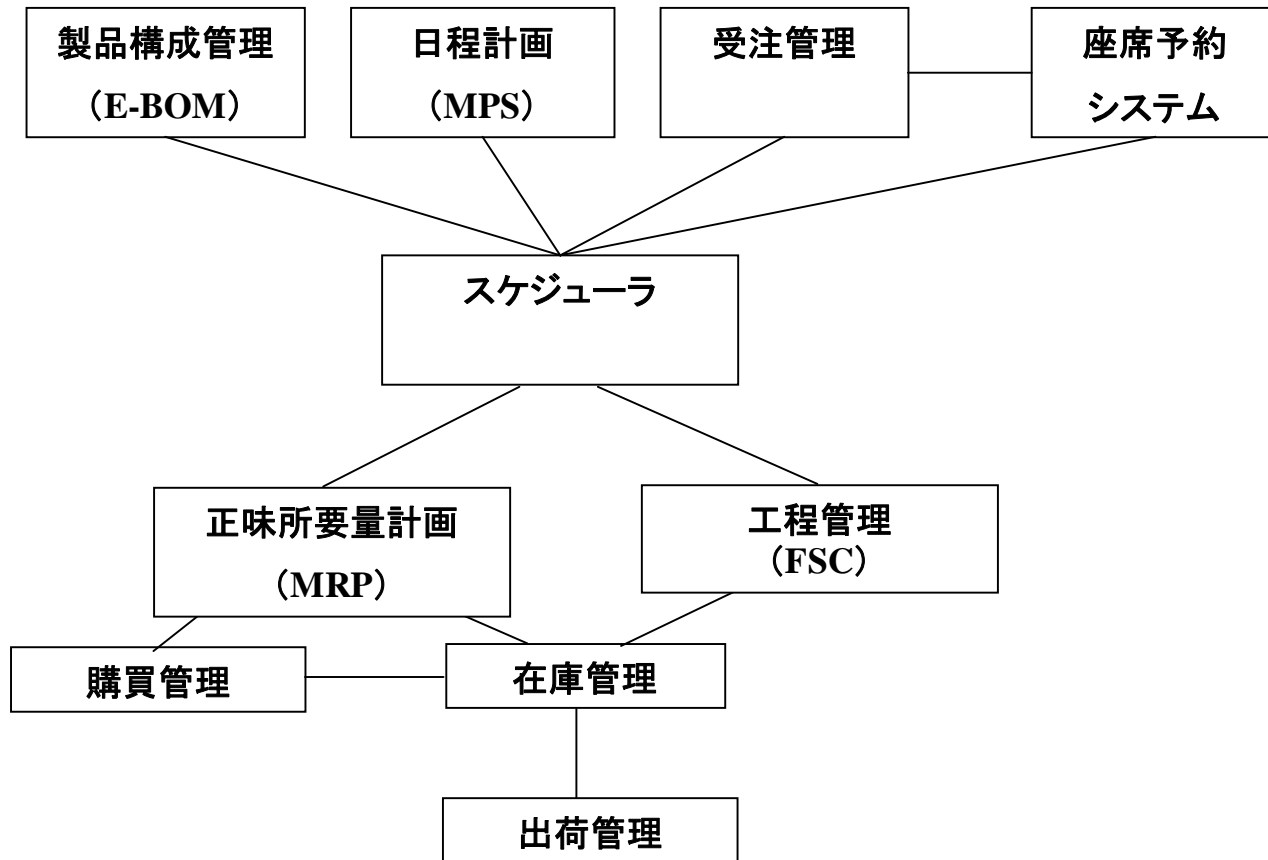


# MRPの固定リードタイムの問題



MRP設定の実際例

# APS（スケジューラ）主導のシステム



# 情報のフェデレーションで組織を強化する

0.5~1年

4~5年

既存システムとの関係は知る必要なし

H

Webブラウザのみ

UP

EIP

Webテクノロジー

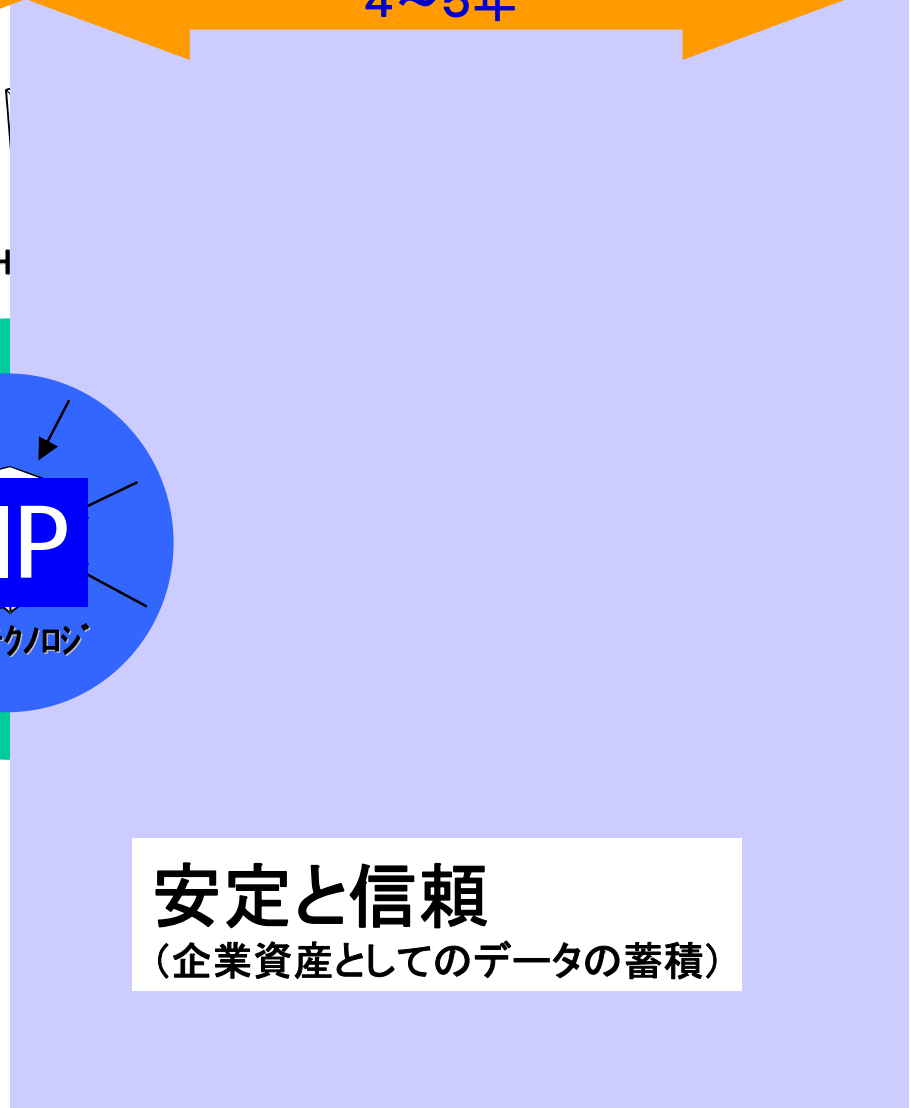
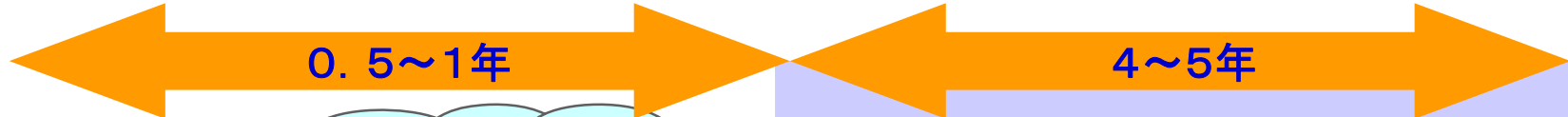
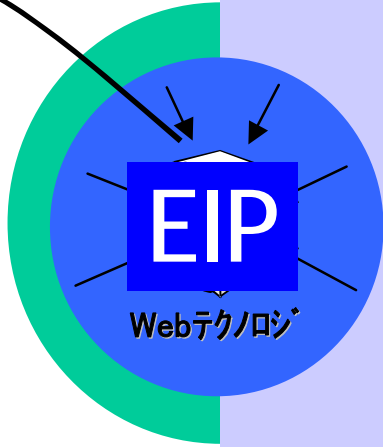
×××@company.co.jp

## 変化に耐える

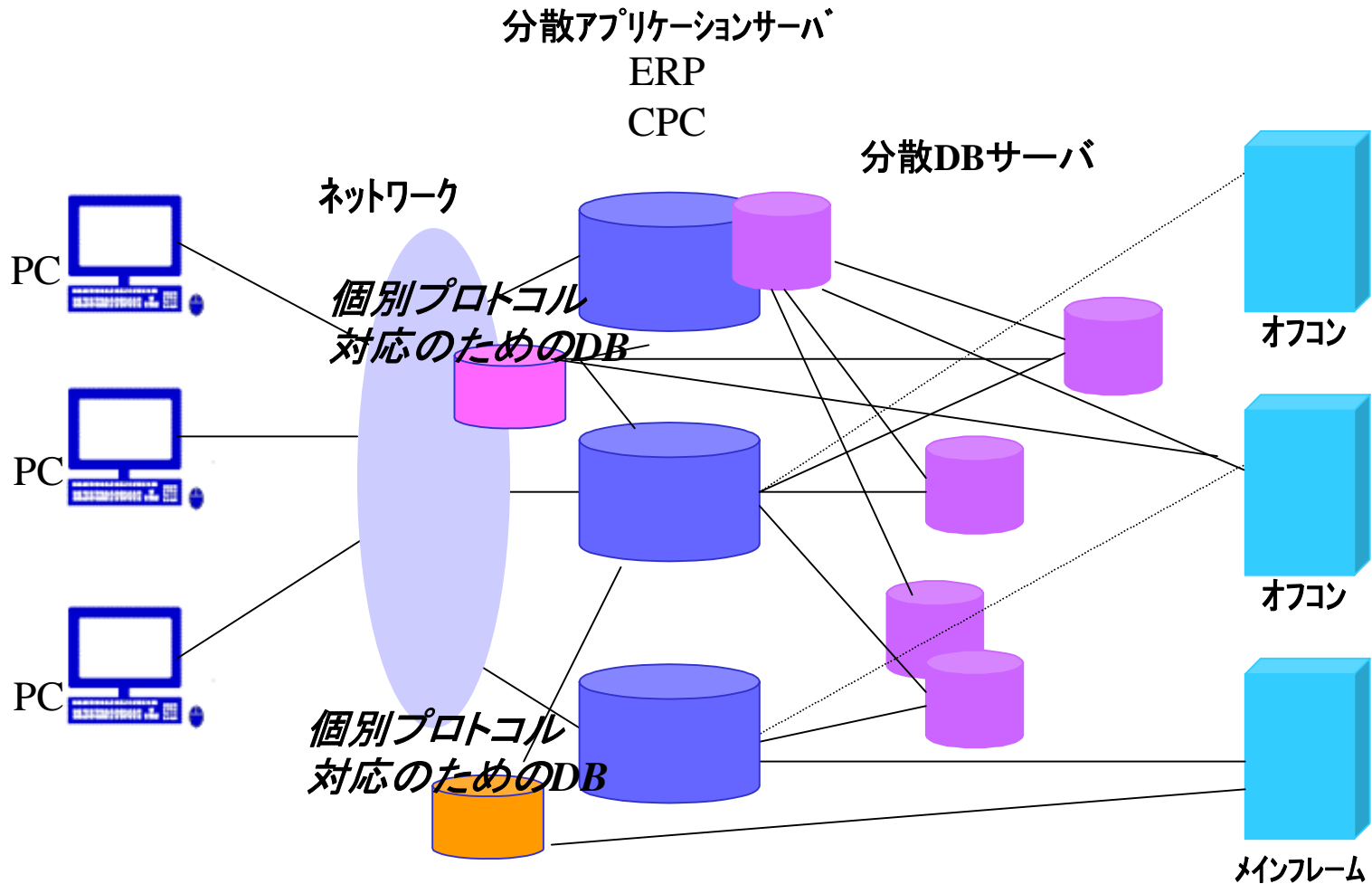
(頻繁に変わるフロントシステム)

## 安定と信頼

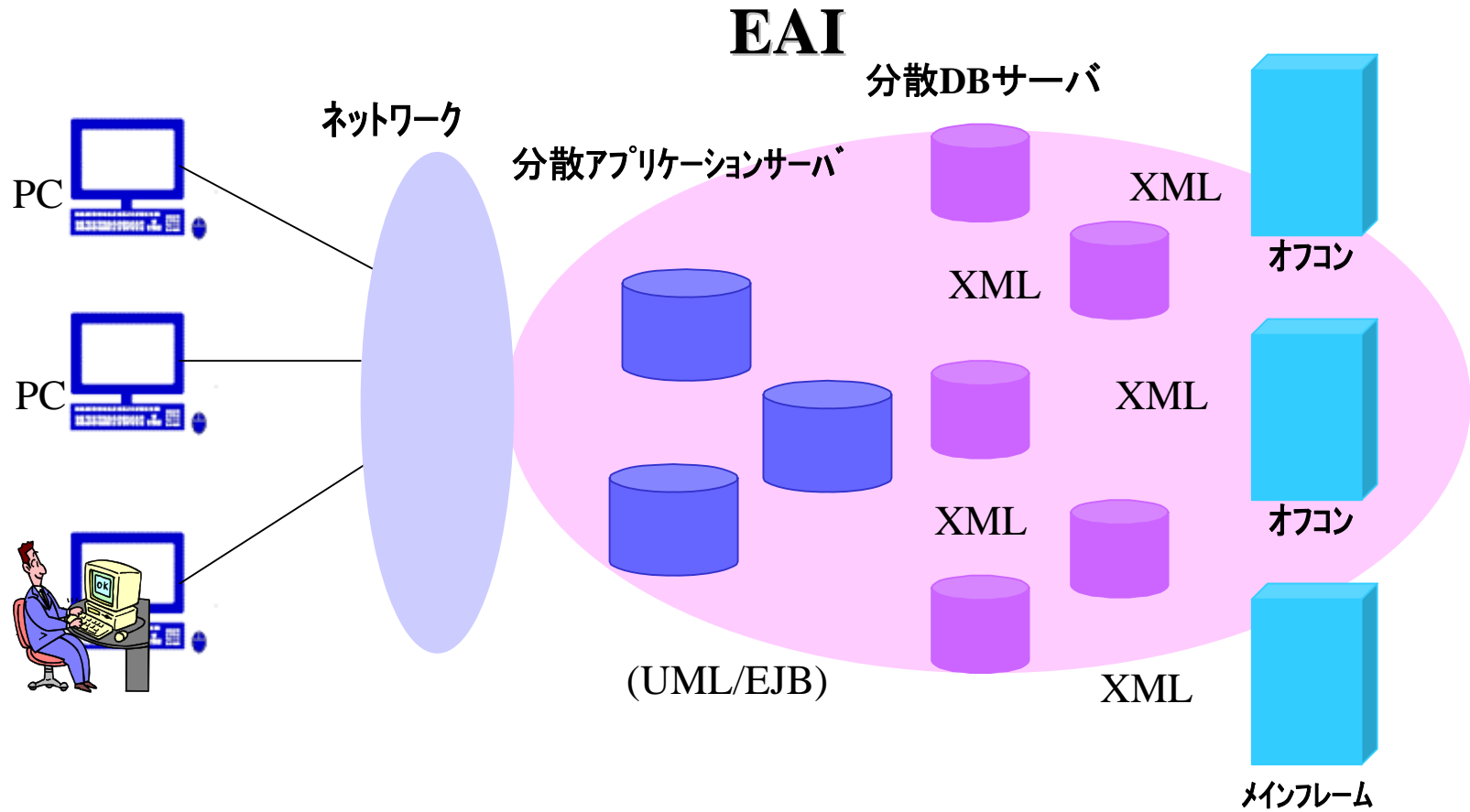
(企業資産としてのデータの蓄積)



# XMLとEAIデータ統合 (1)

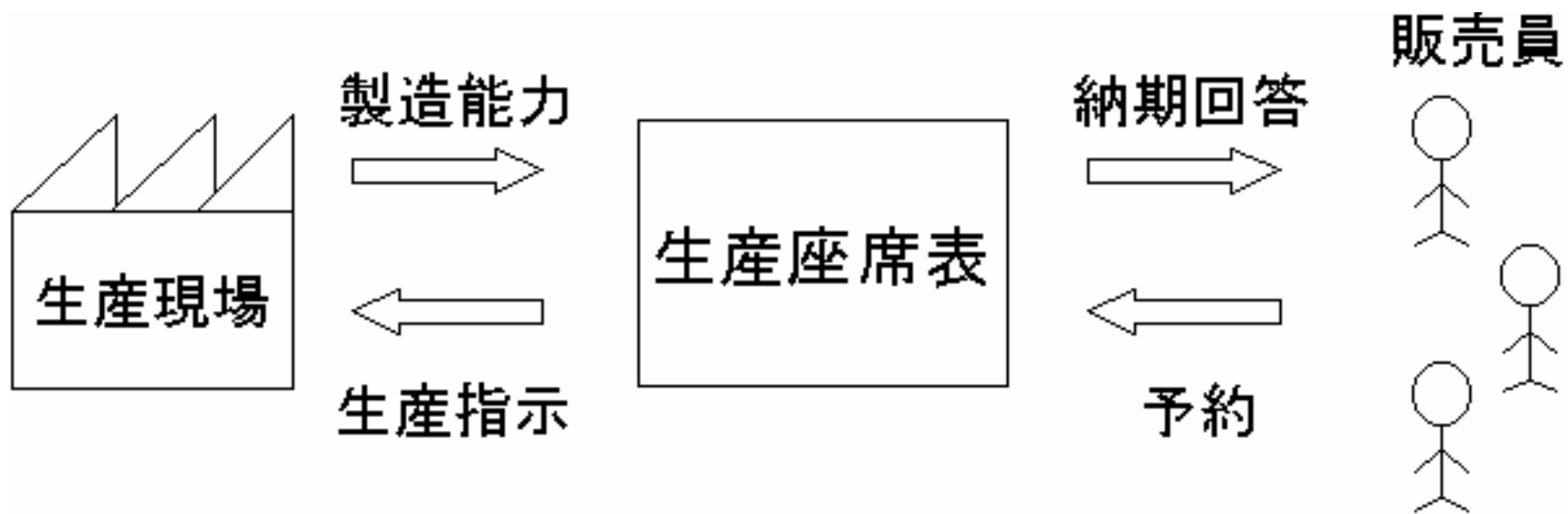


# XMLとEAIデータ統合 (2)

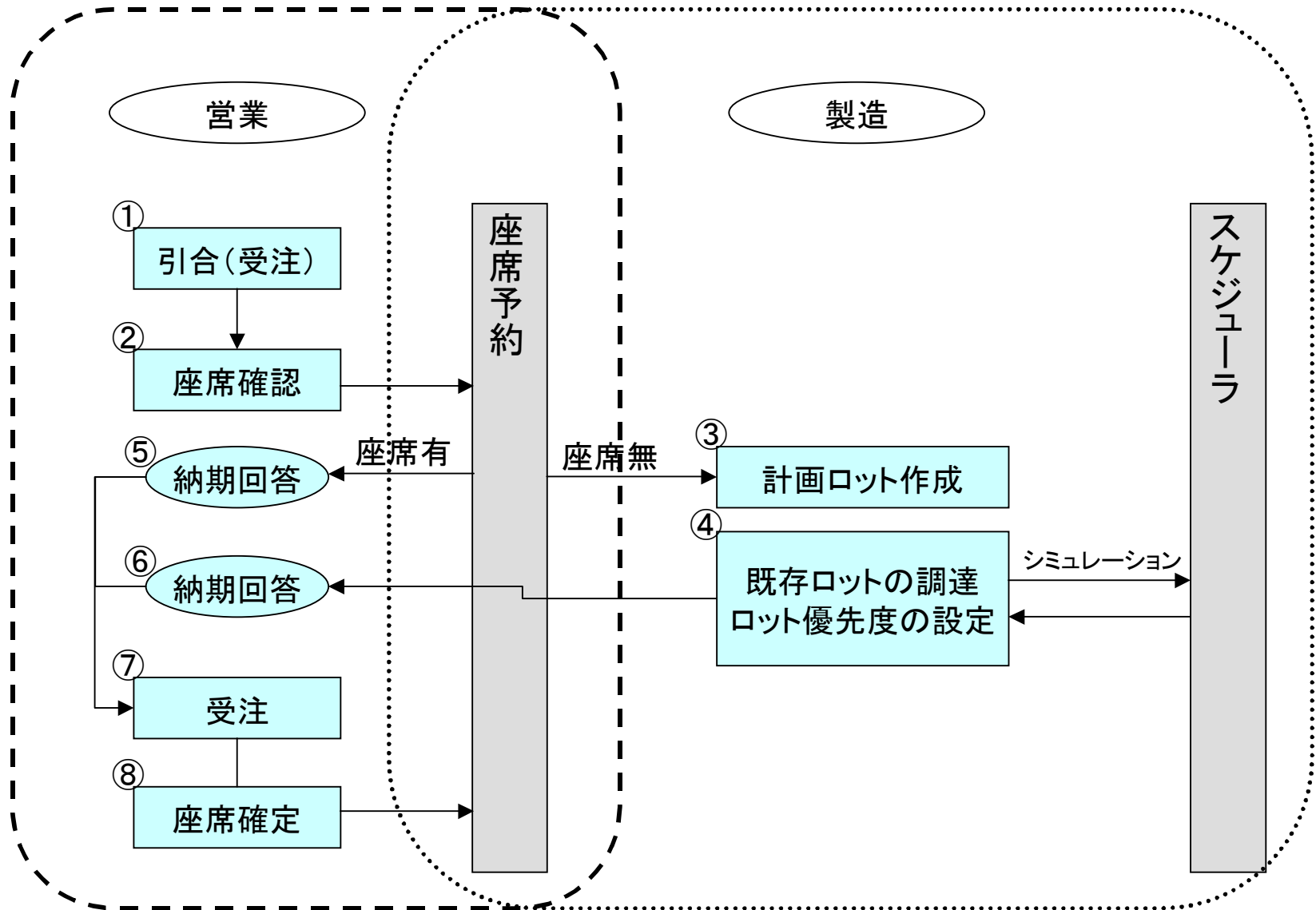


データはデータの発生場所に置いておく  
データクレンジング(クリーニング)も必要な課題

# 座席予約型生産システム の概念図

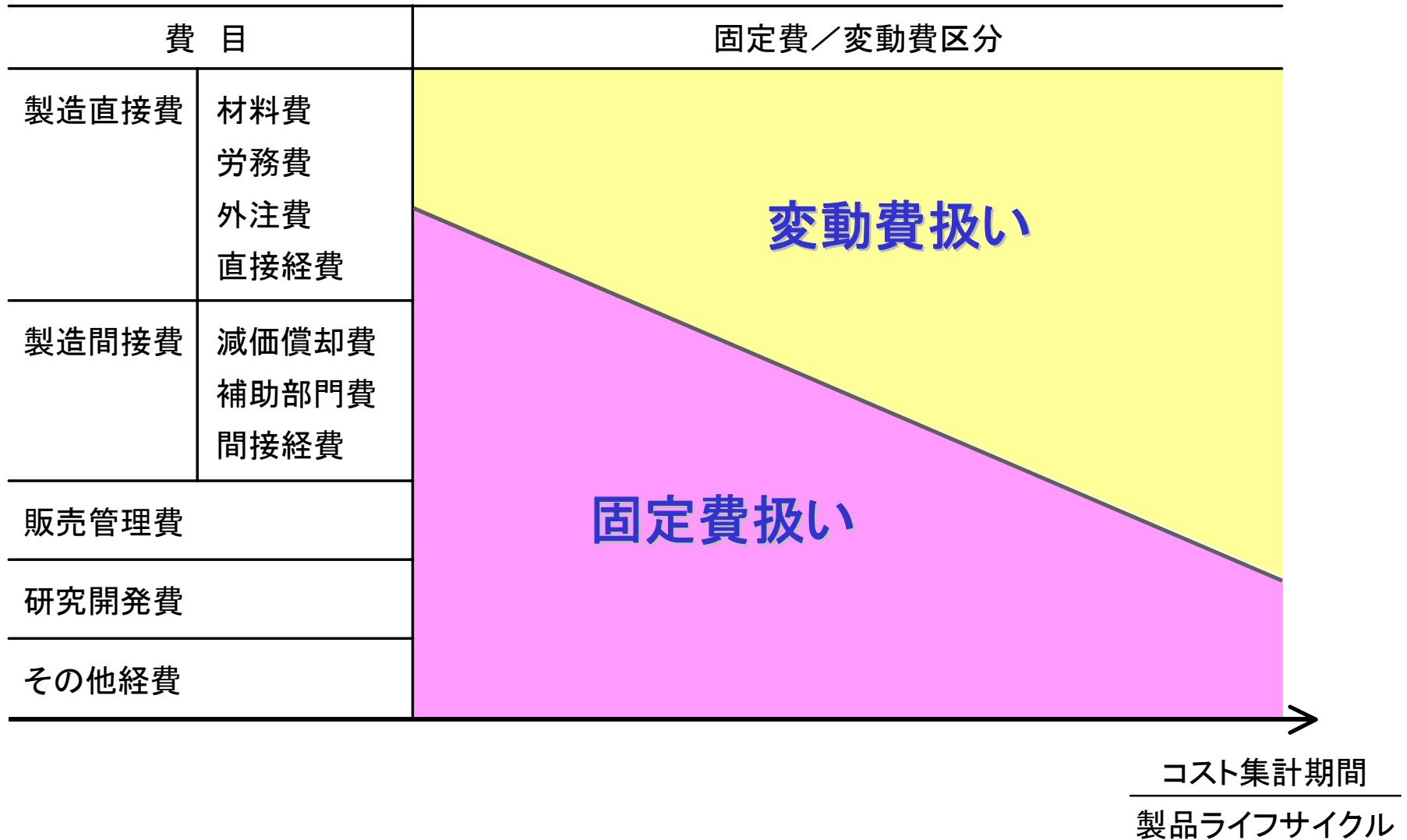


# 座席予約とスケジューラによる受注引き当ての仕組み

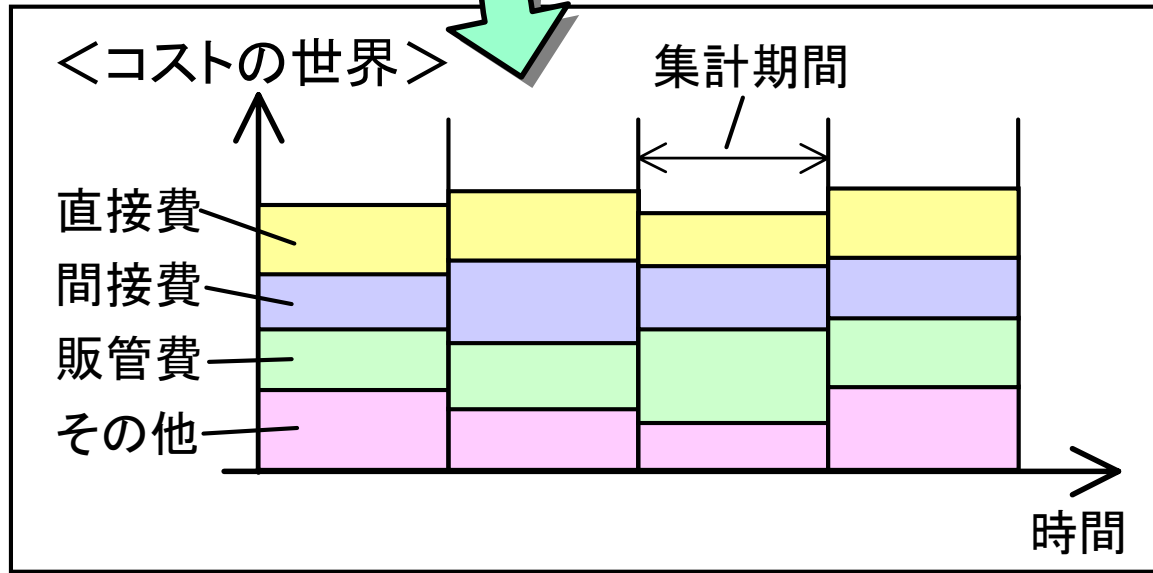
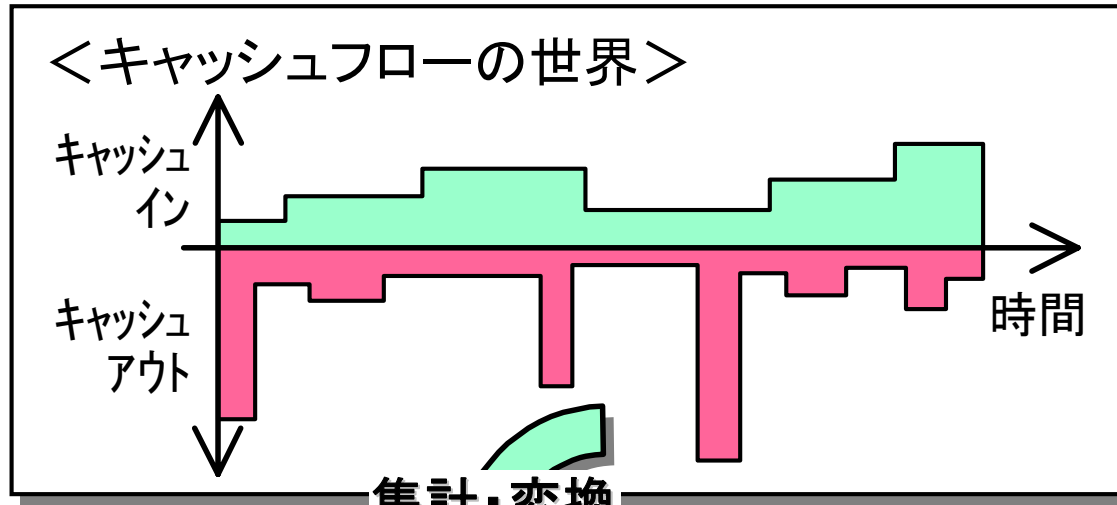




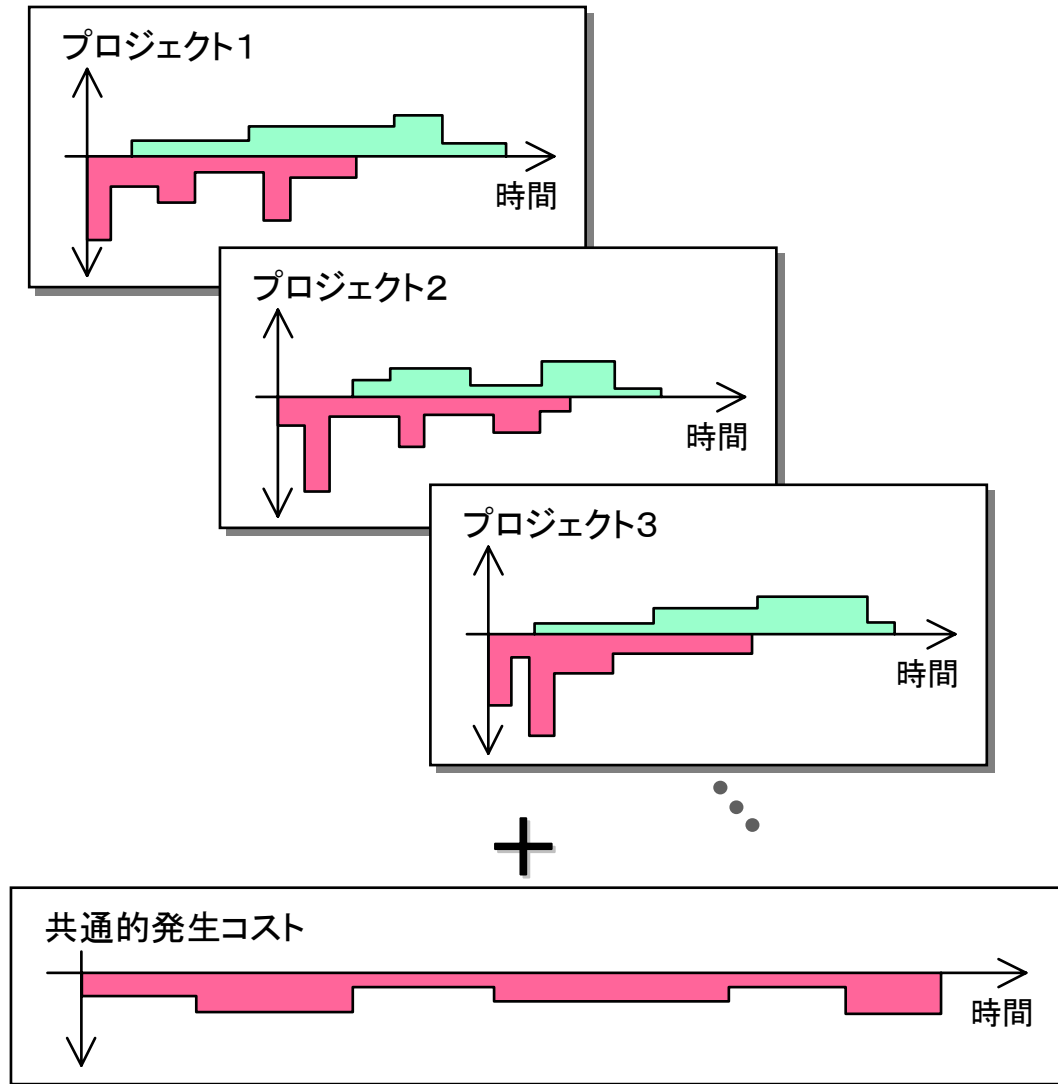
# 原価にしめる固定費と変動費の割合の変化



# 一定期間ごとのコスト集計



# プロジェクト別キャッシュフローベースの評価



# PSLXによる企業間の情報連携

